Тематика дипломних проектів магістрів спеціальності Комп’ютерні науки

1. Дослідження можливості підвищення ступеню інтеграції гіпервізорних систем та систем управління хмарної платформи OpenStack.
2. Дослідження особливостей моделювання процесу реконфігурації локальної комп`ютерної мережі компаній малого бізнесу з його візуалізацією.
3. Дослідження концепції мобільності інформаційних систем в розумному місті на основі підвищення їх інтелектуальності.
4. Дослідження концепції штучного інтелекту для підвищення ефективності роботи великих підприємств.
5. Дослідження особливостей інформаційно-телекомунікаційної підтримки системи «Intelligent Building» на базі широкосмугового радіодоступу.
6. Дослідження напрямків підвищення ефективності інформаційної взаємодії центрів обробки даних на основі обладнання і технологій HPE.
7. Дослідження можливості застосування Java в хмарних обчисленнях для побудови багатокористувальницького програмного рішення.
8. Дослідження та розробка віртуальної лабораторної роботи на мові Java.
9. Дослідження можливості застосування Java в машинному навчанні.
10. Підвищення ефективності роботи програм за рахунок застосування багатопотокової технології Java.
11. Дослідження алгоритмів виявлення структури лабіринтів та їх проходження для задач ігрової індустрії.
12. Дослідження технології оптимізації контенту на мові розробки Java.
13. Дослідження алгоритмів та розробка додатку онлайн-резервування місць у кінотеатрі.
14. Дослідження алгоритмів та розробка додатку інтелектуального аналізу даних у графічному виді.
15. Дослідження алгоритмів та розробка додатку інтелектуального аналізу даних у текстовому виді.
16. Дослідження можливості застосування Java в NLP-проектах для створення кросплатформних додатків.
17. Дослідження алгоритмів та створення бібліотечної системи з функцією рекомендацій.
18. Дослідження алгоритмів та розробка додатку для розробки кросвордів на мові Java
19. Дослідження алгоритмів та розробка додатку для розробки ігрових лабіринтів на мові Java.
20. Розробка додатку для дослідження фрактальних структур у графічному виді на мові Java.
21. Дослідження зображень у графічному виді на мові Java з елементами штучного інтелекту.

22. Дослідження системи електронного документообігу організації.

23. Дослідження комп'ютерної системи аналітичної підтримки підприємства.

24. Дослідження алгоритмів аутентифікації користувача у WEB-додатках.

25. Дослідження застосування інтелектуальних технологій в віртуальних мережах.

26. Дослідження застосування 3D моделювання об'єктів в прикладних інтелектуальних системах віртуальної реальності.

27. Дослідження шляхів підвищення ефективності безпроводових мереж на основі Mash маршрутизації.

28. Дослідження ефективності роботи безпроводових мереж WiFi 6 на основі технологій Aruba.

29. Підвищення надійності та стійкості Центрів обробки даних на основі розподіленої системи SDN.

30. Дослідження можливості побудови безпроводової мережі Aruba для забезпечення реалізації безпечного та високопродуктивного мультимедійного рішення.

31. Дослідження інформаційно-вимірювальних систем технічного зору робототехнічних комплексів.

32. Дослідження технології стиснення даних на мові розробки Java.

33. Дослідження загроз ризиків інформаційної безпеки в банківських установах.

34. Дослідження безпроводових мереж високої щільності на основі операційної системи ArubaOS 8 для великих аудиторій та арен.

35. Дослідження безпроводової мережі Aruba для забезпечення реалізації розподіленого безпечного та високопродуктивного рішення.

36. Дослідження безпроводової мережі високої надійності на основі використання сучасних можливостей операційної системи Aruba OS.

37. Дослідження ефективності мережної архітектури SD-Branch на основі концепції SD-WAN та обладнання Aruba.

38. Дослідження обробки великих даних на основі технології Apache Spark.

39. Дослідження технології диджиталізації архівних даних на основі технології Type Script.

40. Дослідження технологій доповненої реальності на основі ARKit Swift.

41. Дослідження технології навчання штучного інтелекту на основі методу мінімізації хаосу.

42. Дослідження та прогнозування ринку криптовалюти на основі нейронної мережі.

43. Дослідження мобільного додатку сканування QR кодів на основі мови програмування Dart.

44. Дослідження можливостей оптимізації радіочастотного ресурсу безпроводової мережі на основі нового унікального рішення штучного інтелекту Aruba AirMatch та Aruba ClientMatch.